

Programas educativos
GuadamarEduca

Pinares de Aznalcázar y Territorio Lince

SEGUNDO Y TERCER CICLO
PRIMARIA



guadamar

— ACTIVA . EDUCA . INCENTIVA —

Curso 25/26

QUIÉNES SOMOS

GUADIAMAREDUCA nace en septiembre de 2009 como una gran ilusión llena de incertidumbre y muchas ganas.

Después de tantos años de esfuerzo y trabajo, seguimos un año más siendo una empresa referente en el sector del turismo activo y de naturaleza de la Comarca Aljarafe-Doñana.

La educación ambiental, las actividades de multiaventura, la interpretación del Patrimonio histórico, artístico y natural, el desarrollo personal y un amplio abanico de experiencias, son nuestra carta de presentación a través de la realización de actividades innovadoras, lúdicas y creativas totalmente adaptadas al entorno y a nuestros usuarios.

Queremos que el alumnado que nos visita vuelva a casa con mucho que contar, muchas curiosidades aprendidas, cansado de tanta diversión y con ganas de volver a visitarnos un año más.

Para ello diseñamos diferentes programas educativos destinados a escolares de todos los niveles, donde se pretende contribuir a la puesta en valor del patrimonio natural y cultural, y la concienciación del cuidado de la biodiversidad de la que formamos parte, convirtiéndose así en motor del desarrollo integral del territorio.



guadamar

- EDUCA -

DÓNDE ESTAMOS

Nuestra historia comenzó gestionando el Centro de Visitantes del Corredor Verde del Guadamar hasta el año 2023.

Desde nuestros inicios hemos trabajado en diferentes espacios de la Comarca, y concretamente desde 2016 venimos llevando a cabo diversas actividades en los Pinares de Aznalcázar, zona de monte mediterráneo y reino del Lince ibérico.

Actualmente, desarrollamos el grueso de nuestras actividades escolares en las instalaciones del Camping Dehesa Nueva, situado en pleno bosque de pinos que forma parte de la Reserva de la Biosfera de Doñana, un enclave inigualable.



ÍNDICE

PROGRAMAS EDUCATIVOS

SOY GUARDA FORESTAL..... Páginas 1 y 2

- Rastreado el bosque
- Taller de plumas
- Taller de rastros y huellas
- Búsqueda del tesoro
- Parque en altura

ASÍ SE HACÍA..... Páginas 3 y 4

- Taller de jabones y aromáticas
- Así crecen las plantas
- A rastrear
- El arte en las cavernas
- Parque en altura

SEAMOS SOSTENIBLES..... Páginas 5 y 6

- Así crecen las plantas
- Reciclaje y creatividad
- Taller de customización
- Plogging
- Parque en altura

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA..... Página 7

PRECIOS..... Página 8

OTROS DATOS DE INTERÉS..... Páginas 9 y 10

DATOS DE CONTACTO..... Página 10

PROGRAMAS EDUCATIVOS




guadamar
- EDUCA -



SOY GUARDA FORESTAL



OBJETIVOS

- Descubrir el mundo de las huellas y los rastros para interpretar el comportamiento de los animales del bosque.
- Aprender a diferenciar las diversas especies y familias de aves más características del pinar y monte mediterráneo con todos los sentidos. El canto, la fisonomía, el plumaje, los hábitos alimenticios y reproductivos...
- Fomentar el cuidado del medio natural y sus componentes mediante la asimilación de buenas prácticas.
- Conocer las labores del oficio tradicional del guarda forestal como custodio del patrimonio natural.
- Trabajar la creatividad mediante elementos ofrecidos por la naturaleza.



ACTIVIDADES

- Rastreado el bosque
- Taller de plumas
- Taller de rastros y huellas
- Búsqueda del tesoro
- Parque en altura





RASTREANDO EL BOSQUE



Paseo por el pinar, recorriendo diferentes senderos en busca de rastros y huellas de la fauna local, tales como conejos, zorros, jabalíes, lince, insectos y algunas aves, observando la vegetación estacional, sus usos y curiosidades.



TALLER DE PLUMAS



El alumnado aprenderá mediante láminas ilustrativas las diferentes características de las aves del entorno e interactuará mediante el tacto, el oído y la vista con plumas de diversas aves; rapaces nocturnas y diurnas, paseriformes, anátidas, etc. La actividad finaliza con un divertido juego.



TALLER DE RASTROS Y HUELLAS



En este taller se trabajará la fauna más característica del ecosistema de monte mediterráneo y pinar mediante láminas ilustrativas acompañadas de explicaciones divertidas y didácticas. Crearán una huella en barro del animal que ellos elijan y podrán llevarla a casa como recuerdo de su estancia en nuestra casa.



BÚSQUEDA DEL TESORO



En un espacio de unos 200 metros aproximadamente, tendrán que enfrentarse por grupos a la búsqueda del tesoro escondido por los bandoleros que aquí habitaban hace años. Encontrarán diferentes pistas que irán llevándolos hasta la meta sólo con un mapa, una brújula y un pequeño cuestionario con acertijos relacionados con la flora y fauna del lugar. Aprenderán a orientarse en el campo y algunas técnicas de supervivencia.



PARQUE EN ALTURA



Circuito cerrado en el que deberán cruzar diversos puentes colgantes mediante una línea de vida continua, con varios niveles de dificultad, en los que desarrollarán sus capacidades físicas y de autoconfianza, y equipados con todos los elementos de seguridad obligatorios. ¡Todo un desafío!

ASÍ SE HACÍA...



OBJETIVOS

- Conocer cómo se realizaban algunas labores tradicionales del campo en el pasado.
- Descubrir y aprender el funcionamiento de utensilios casi en desuso a día de hoy (alambique, mortero...)
- Fomentar el trabajo colaborativo.
- Disfrutar y obtener conocimientos de las diversas especies de flora y fauna que conforman el bosque mediterráneo.
- Desarrollar la imaginación y la empatía.
- Trabajar la psicomotricidad y la autoconfianza.
- Tomar conciencia de la importancia del cuidado y conservación de los espacios naturales.



ACTIVIDADES

- Taller de jabones y aromáticas
- Así crecen las plantas
- A rastrear
- El arte en las cavernas
- Parque en altura



TALLER DE JABONES Y AROMÁTICAS

Precioso taller donde el alumnado recolectará sus propias hierbas aromáticas para luego trabajarlas con diferentes técnicas tradicionales y las utilizarán en la elaboración de jabones artesanos que podrán llevar a casa.



ASÍ CRECEN LAS PLANTAS



En este taller el alumnado adquirirá conocimientos sobre la diversidad de especies de la flora local y exótica, sus usos, y contribuirá a la reforestación de una forma diferente. Decorando ellos el espacio dependiendo de la estación del año en la que nos encontremos.



A RASTREAR



El alumnado saldrá al pinar para rastrear al mamífero característico de Aznalcázar, el lince, aprovechando también para comprender mejor su hábitat, y el resto de especies que conviven en él.



EL ARTE EN LAS CAVERNAS



La creatividad de la mano del conocimiento harán gala en esta actividad donde el alumnado debe crear un dibujo grupal simulando el arte rupestre prehistórico. Utilizarán elementos cotidianos y ofrecidos por la naturaleza, al igual que hicieron nuestros antepasados. Esta magnífica obra de emulación de pintura rupestre se la llevarán para decorar su aula, y así recordar lo guay que ha sido su paso por nuestra casa.



PARQUE EN ALTURA



Circuito cerrado en el que deberán cruzar diversos puentes colgantes mediante una línea de vida continua, con varios niveles de dificultad, en los que desarrollar sus capacidades físicas y de autoconfianza, y equipados con todos los elementos de seguridad obligatorios.

SEAMOS SOSTENIBLES



OBJETIVOS

- Aprender a mantener y respetar los entornos naturales.
- Entender el procedimiento de separación y gestión de residuos.
- Descubrir y ver el crecimiento de las plantas y su importancia.
- Trabajar el respeto y la confianza entre compañeros.
- Enfrentarse a sus miedos y trabajar la autoconfianza.
- Conocer el entorno y descubrir diversas especies de flora y fauna que habitan en él.
- Desarrollar la imaginación y su habilidad óculo-manual.
- Enseñar al alumnado las posibilidades de reutilizar aquello que ya no sirve y darle una nueva vida.



ACTIVIDADES

- Así crecen las plantas
- Reciclaje y creatividad
- Taller de customización
- Plogging de basuraleza
- Parque en altura





ASÍ CRECEN LAS PLANTAS



En este taller el alumnado adquirirá conocimientos sobre la diversidad de especies animales que se encuentran bajo tierra, la flora local, y contribuirá a la reforestación de una forma diferente.



RECICLAJE Y CREATIVIDAD



En este taller se realizarán diversas manualidades con objetos reciclados utilizando elementos cotidianos y dándoles una nueva vida. Desarrollarán la imaginación y descubrirán que muchas cosas de las que tiramos siguen teniendo utilidad.



TALLER DE CUSTOMIZACIÓN



Divertido taller donde el alumnado dará una nueva vida a una prenda* con diferentes técnicas cromáticas y materiales. Todo un alarde de creatividad y moda.

*Para este taller se requiere que el alumnado traiga una camiseta blanca por participante en su mochila, preferiblemente una camiseta vieja y sin agujeros, para customizarla con diferentes técnicas.



PLOGGING



En esta actividad el alumnado aprenderá a proteger y conservar nuestros espacios naturales creando conciencia como protagonistas de esta importante tarea. Conocerán la forma perfecta para colaborar en esta labor mediante la recogida de residuos y su separación para posterior reciclaje con todas las medidas necesarias. Lo harán por equipos en una divertida competición.



PARQUE EN ALTURA



Circuito cerrado en el que deberán cruzar diversos puentes colgantes mediante una línea de vida continua, con varios niveles de dificultad, en los que desarrollar sus capacidades físicas y de autoconfianza, y equipados con todos los elementos de seguridad obligatorios.

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA

Los horarios son orientativos

JORNADA MATINAL 3 actividades

- 10:00. Llegada y recepción
- 10:15. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.
- 10:30. Actividad 1
- 11:15. Tiempo para desayuno
- 11:45. Actividad 2
- 12:30. Actividad 3
- 13:15. Ronda de baños y recogida de enseres personales.
- 13:30. Acompañamiento al autobús y despedida del equipo de educadores hasta la partida.

JORNADA COMPLETA 4 actividades

- 10:00. Llegada y recepción
- 10:15. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.
- 10:30. Actividad 1
- 11:30. Tiempo para desayuno
- 12:00. Actividad 2
- 13:00. Actividad 3
- 14:00. Ronda de baños, lavado de manos y preparación para comer
- 14:30. Tiempo para comer
- 15:15. Actividad 4
- 16:15. Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.
- 16:30. Despedida del equipo de educadores hasta la partida

PRECIOS

JORNADA MATINAL:

3 actividades a elegir del programa escogido

Programa educativo: 15€.

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 13:30-14:00

JORNADA COMPLETA:

4 actividades a elegir del programa escogido

Programa educativo 20€.

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 15:30-16:30

Disponibile en los meses de mayo y junio:

- Juegos de agua: + 2€/participante.

Descuento de 1€ por participante si se contrata la visita antes del 23 de diciembre de 2025



guadimarr

- EDUCA -

OTROS DATOS DE INTERÉS

La jornada cubre el servicio de acompañamiento y guía de la mano de nuestros educadores, materiales y los seguros pertinentes. En ningún caso está incluido el transporte a los lugares donde se realizan las actividades ni el servicio de desayuno y/o comida.

El equipo docente acompañante tiene incluido el desayuno en el Restaurante Camping Dehesa Nueva.

Se aconseja que los asistentes vayan provistos de agua, desayuno completo, comida en caso de jornada completa, ropa cómoda y adecuada para las actividades y climatología, y protección solar en los meses más calurosos.

NECESIDADES ESPECIALES

Se deberán especificar las necesidades especiales a tener en cuenta para que el alumnado reciba la mejor atención posible adaptada a sus requerimientos en el momento de la reserva.



guadiamar

- EDUCA -

SEGUROS

Las actividades están cubiertas por un Seguro de Responsabilidad Civil y otro de Accidentes.

Ambos seguros cubren los riesgos derivados de todas las actividades anteriormente detalladas.

La compañía aseguradora es “CASER seguros” y los números de póliza son:

-SEGURO DE RC: 01209285

-SEGURO DE ACCIDENTES:00004403

Pregúntanos por las actividades que realizamos en el aula o centro educativo y por nuestros campamentos de fin de curso

DATOS DE CONTACTO Y UBICACIÓN

GuadamarEduca SLNE

Teléfono: 675 43 89 75

Correo electrónico: guadamarescolares@gmail.com

Camping Dehesa Nueva, carretera de Isla Mayor, km 3200. 41849.

Aznalcázar. Sevilla



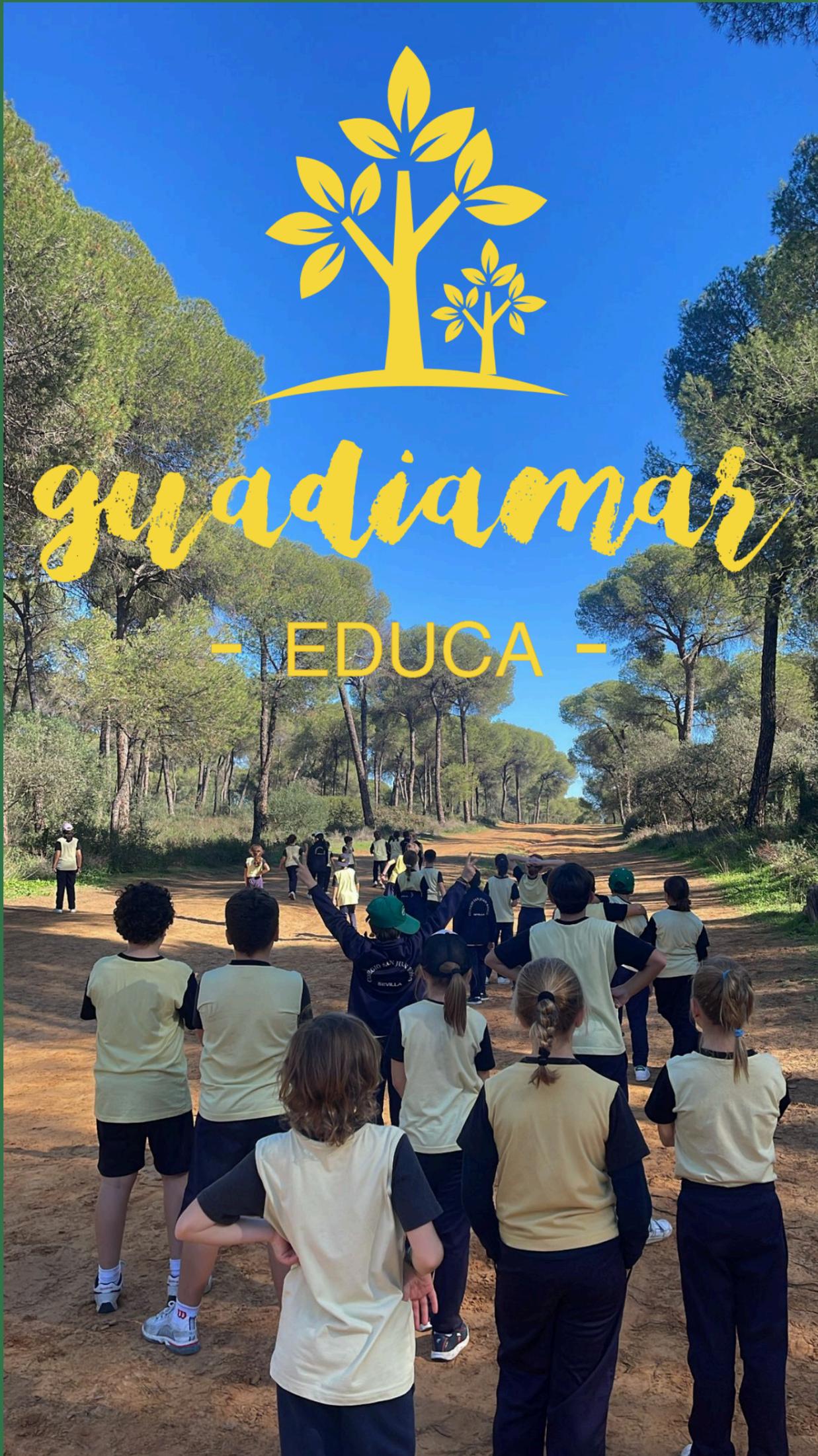
guadamar

- EDUCA -



guadiana mar

- EDUCA -



¡ OS ESPERAMOS !