



guadamar

- EDUCA -

MULTIAVENTURA

SEGUNDO Y TERCER CICLO DE PRIMARIA
ESO Y BACHILLERATO
FP Y GRADO MEDIO



Curso 25/26



QUIÉNES SOMOS

GUADIAMAREDUCA nace en septiembre de 2009 como una gran ilusión llena de incertidumbre y muchas ganas.

Después de tantos años de esfuerzo y trabajo, seguimos un año más siendo una empresa referente en el sector del turismo activo y de naturaleza de la Comarca Aljarafe-Doñana.

La educación ambiental, las actividades de multiaventura, la interpretación del Patrimonio histórico, artístico y natural, el desarrollo personal y un amplio abanico de experiencias, son nuestra carta de presentación a través de la realización de actividades innovadoras, lúdicas y creativas totalmente adaptadas al entorno y a nuestros usuarios.

Queremos que el alumnado que nos visita vuelva a casa con mucho que contar, muchas curiosidades aprendidas, cansado de tanta diversión y con ganas de volver a visitarnos un año más.

Para ello diseñamos diferentes programas educativos destinados a escolares de todos los niveles, donde se pretende contribuir a la puesta en valor del patrimonio natural y cultural, y la concienciación del cuidado de la biodiversidad de la que formamos parte, convirtiéndose así en motor del desarrollo integral del territorio.



DÓNDE ESTAMOS

Nuestra historia comenzó gestionando el Centro de Visitantes del Corredor Verde del Guadamar hasta el año 2023.

Desde nuestros inicios hemos trabajado en diferentes espacios de la Comarca, y concretamente desde 2016 venimos llevando a cabo diversas actividades en los Pinares de Aznalcázar, zona de monte mediterráneo y reino del Lince ibérico.

Actualmente, desarrollamos el grueso de nuestras actividades escolares en las instalaciones del Camping Dehesa Nueva, situado en pleno bosque de pinos que forma parte de la Reserva de la Biosfera de Doñana, un enclave inigualable.



ÍNDICE



PROGRAMAS DE MULTIAVENTURA Y SU TEMPORALIZACIÓN

MULTIAVENTURA EN EL PINAR Páginas 1 - 3

- Parque en altura
- Rocódromo
- Tiro con arco y slackline
- Ruta de orientación

AVENTURA EN EL CORREDOR VERDE Páginas 4 - 6

- Kayak
- Waterline
- Tiro con arco y Slackline

MULTIAVENTURA EN EL PINAR + KAYAK Páginas 7 - 11

- Parque en altura
- Rocódromo
- Tiro con arco y Slackline
- Kayak



PRECIOS Página 12



OTROS DATOS DE INTERÉS Páginas 13 y 14



DATOS DE CONTACTO Página 14

PROGRAMAS DE MULTIAVENTURA



graduamur

- EDUCA -

EDUCA

MULTIAVENTURA EN EL PINAR

OBJETIVOS

- Activar en el alumnado sus capacidades físicas en el medio natural.
- Desarrollar destrezas como el equilibrio, la puntería, la orientación y la correcta psicomotricidad.
- Enfrentarse a sus miedos y trabajar la autoconfianza.
- Trabajar el respeto y la confianza entre compañeros.
- Conocer el entorno y aprender técnicas de orientación y supervivencia.



ACTIVIDADES

- Parque en altura
- Rocódromo
- Tiro con arco y slackline
- Ruta de orientación





PARQUE EN ALTURA



Circuito cerrado en el que deberán cruzar diversos puentes colgantes mediante una línea de vida continua, con varios niveles de dificultad, en los que desarrollar sus capacidades físicas y de autoconfianza, y equipados con todos los elementos de seguridad obligatorios.



ROCÓDROMO



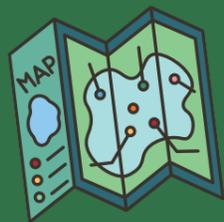
El alumnado se enfrentará a una pared de 10m de altura que deberán escalar por las presas ancladas, siendo animados por sus compañeros y asegurados con todos los elementos obligatorios, para posteriormente descender haciendo rápel.



TIRO CON ARCO Y SLACKLINE



El alumnado deberá probar su puntería en una competición por grupos en el tiro con arco. Sobre el slackline trabajarán individualmente, por parejas y en equipo, el equilibrio sobre una cuerda floja y la confianza en sus iguales con diferentes dinámicas.



RUTA DE ORIENTACIÓN



Aprenderán a orientarse en el campo y algunas técnicas de supervivencia para realizar correctamente una ruta de aproximadamente 2km por el pinar. En ella deberán utilizar un mapa y una brújula para pasar por diferentes elementos hasta llegar a la meta en el menor tiempo posible. El alumnado va acompañado en todo momento de nuestro equipo de educadores, monitores deportivos y guías de naturaleza.

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA

Los horarios son orientativos

JORNADA MATINAL 3 actividades

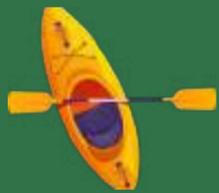
- 10:00. Llegada y recepción
- 10:15. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.
- 10:30. Actividad 1
- 11:15. Tiempo para desayuno
- 11:45. Actividad 2
- 12:30. Actividad 3
- 13:15. Recogida de enseres personales y preparación para la partida
- 13:30. Acompañamiento al autobús y despedida del equipo de educadores

JORNADA COMPLETA 4 actividades

- 10:00. Llegada y recepción. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.
- 10:30. Actividad 1
- 11:30. Tiempo para desayuno
- 12:00. Actividad 2
- 13:00. Actividad 3
- 14:00. Tiempo para comer
- 15:15. Actividad 4
- 16:15. Recogida de enseres personales y preparación para la partida
- 16:30. Acompañamiento al autobús y despedida del equipo de educadores

AVENTURA EN EL CORREDOR VERDE

Programa sujeto a climatología y caudal de agua



OBJETIVOS

- Activar en el alumnado sus capacidades físicas en el medio natural.
- Desarrollar destrezas como el equilibrio, la puntería y la correcta psicomotricidad.
- Enfrentarse a sus miedos y trabajar la autoconfianza.
- Trabajar el respeto entre compañeros y el trabajo en equipo.
- Observar y aprender sobre la flora y fauna del entorno.



ACTIVIDADES

- Kayaks en el Guadianar
- Waterline
- Tiro con arco y Slackline





KAYAKS EN EL GUADAMAR

En esta actividad, el alumnado comenzará con una pequeña clase de iniciación al manejo del kayak y algunas normas de seguridad. Posteriormente serán equipados con salvavidas y remos para ir subiendo a los kayaks. Tendrán que trabajar la comunicación y la confianza en sus compañeros para poder navegar las aguas de este Paisaje Protegido.

WATERLINE*



Una actividad para los más atrevidos. El alumnado tendrá que intentar cruzar las aguas del río Guadamar de una orilla a otra sobre una cuerda floja donde el equilibrio será su mejor aliado. Se trabajará la concentración, la fuerza, la empatía, el compañerismo, la paciencia y sobre todo la autoconfianza. Los participantes irán provistos de todas las medidas de seguridad necesarias. Sólo hay dos formas de acabar la actividad: a pie o a nado. ¿Se atreverán?



TIRO CON ARCO Y SLACKLINE*



El alumnado deberá probar su puntería en una competición por grupos en el tiro con arco. Sobre el slackline trabajarán individualmente, por parejas y en equipo, el equilibrio sobre una cuerda floja y la confianza en sus iguales con diferentes dinámicas.

*Las actividades de waterline, tiro con arco y slackline, se hacen de forma rotativa durante el mismo espacio de tiempo. Todo el alumnado realiza todas y cada una de ellas.



TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA

Los horarios son orientativos

JORNADA MATINAL

10:00. Llegada y recepción. Presentación del espacio y división de grupos.

10:15. Actividad 1

11:30. Tiempo para desayuno y cambio de actividad.

12:00. Actividad 2

13:15. Cambio de ropa y recogida de enseres personales.

13:30. Acompañamiento hasta el autobús y despedida del equipo de educadores hasta la partida.

Este programa de AVENTURA EN EL CORREDOR VERDE sólo podrá contratarse en jornada matinal.



MULTIAVENTURA EN EL PINAR + KAYAK

OBJETIVOS

- Activar en el alumnado sus capacidades físicas en el medio natural.
- Desarrollar destrezas como el equilibrio, la puntería y la correcta psicomotricidad.
- Enfrentarse a sus miedos y trabajar la autoconfianza.
- Trabajar el respeto y la confianza entre compañeros.



ACTIVIDADES

- Parque en altura
- Rocódromo
- Tiro con arco y slackline
- Ruta de orientación
- Kayaks en el Guadiamar





PARQUE EN ALTURA



Circuito cerrado en el que deberán cruzar diversos puentes colgantes mediante una línea de vida continua, con varios niveles de dificultad, en los que desarrollar sus capacidades físicas y de autoconfianza, y equipados con todos los elementos de seguridad obligatorios.



ROCÓDROMO



El alumnado se enfrentará a una pared de 10m de altura que deberán escalar por las presas ancladas, siendo animados por sus compañeros y asegurados con todos los elementos obligatorios, para posteriormente descender haciendo rápel.



TIRO CON ARCO Y SLACKLINE



El alumnado deberá probar su puntería en una competición por grupos en el tiro con arco. Sobre el slackline trabajarán individualmente, por parejas y en equipo, el equilibrio sobre una cuerda floja y la confianza en sus iguales con diferentes dinámicas.



RUTA DE ORIENTACIÓN



Aprenderán a orientarse en el campo y algunas técnicas de supervivencia para realizar correctamente una ruta de aproximadamente 2km por el pinar. En ella deberán utilizar un mapa y una brújula para pasar por diferentes elementos hasta llegar a la meta en el menor tiempo posible. El alumnado va acompañado en todo momento de nuestro equipo de educadores, monitores deportivos y guías de naturaleza.



KAYAKS EN EL GUADAMAR



En esta actividad, el alumnado comenzará con una pequeña clase de iniciación al manejo del kayak y algunas normas de seguridad. Posteriormente serán equipados con salvavidas y remos para ir subiendo a los kayaks. Tendrán que trabajar la comunicación y la confianza en sus compañeros para poder navegar las aguas de este Paisaje Protegido.

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA

MATINAL

Los horarios son orientativos

MUY IMPORTANTE

Para este programa de MULTIAGENTURA EN EL PINAR + KAYAK es necesario disponer del transporte contratado para la actividad durante la jornada para poder hacer los traslados de un espacio a otro. El Camping Dehesa Nueva y nuestro embarcadero en el río Guadamar distan de unos 4 km. El camino cruza parte del municipio y es completamente accesible para autobuses.

El aforo máximo para esta actividad en jornada matinal es de 60 personas. El alumnado debe venir con los 2 grupos previamente determinados equitativamente. En caso de venir en un solo autobús, primeramente deberán dejar al GRUPO A en las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadamar ya que la actividad de kayak requiere mayor tiempo de preparación del alumnado para su desarrollo que la de multiaventura en el pinar.

El alumnado del GRUPO B comenzará con las actividades de multiaventura en el pinar.

Para la ruta en kayak, el alumnado del grupo A que comienza con esta actividad, debe venir con la ropa para kayak ya puesta, al igual que el alumnado del grupo B debe venir con la ropa deportiva para la multiaventura de casa.

Ambos grupos deben traer una **MUDA COMPLETA DE ROPA Y CALZADO**

GRUPO A

10:00-10:15: Recepción y bienvenida en las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadamar. Presentación del espacio.

10:15: Clase de iniciación al manejo de kayak, colocación de salvavidas y ruta en kayak.

12:00: Cambio de ropa para multiaventura y tiempo de desayuno.

12:30: Traslado a actividades de multiaventura en Camping Dehesa Nueva y presentación del espacio.

12:45: Multiaventura (parque en altura, rocódromo, tiro con arco y slackline).

14:15: Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

14:30: Despedida del equipo hasta la partida.

GRUPO B

10:00-10:15: Recepción y bienvenida en Camping Dehesa Nueva. Presentación del espacio y división de grupos.

10:15: Multiaventura (parque en altura, rocódromo, tiro con arco y slackline)

12:00: Cambio de ropa para kayak y tiempo de desayuno.

12:30: Traslado a nuestro embarcadero en el Guadamar y presentación del espacio.

12:45: Clase de iniciación al manejo de kayak, colocación de salvavidas y ruta en kayak.

14:15: Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

14:30: Despedida del equipo hasta la partida.

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA COMPLETA

Los horarios son orientativos

MUY IMPORTANTE

A continuación establecemos las temporalizaciones según el número de participantes:

- **GRUPOS DE MENOS DE 60 ALUMNOS.** División en 2 grupos

El alumnado debe venir con los 2 grupos previamente determinados equitativamente. En caso de venir en un solo autobús, primeramente deberán dejar al GRUPO A en las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadiamar ya que la actividad de kayak requiere mayor tiempo de preparación del alumnado para su desarrollo.

Para la ruta en kayak, el alumnado del grupo A que comienza con esta actividad, debe venir con la ropa para kayak ya puesta, al igual que el alumnado del grupo B debe venir con la ropa deportiva para la multiaventura.

Ambos grupos deben traer una **MUDA COMPLETA DE ROPA Y CALZADO**

GRUPO A

10:00-10:15: Recepción y bienvenida en las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadiamar. Presentación del espacio.

10:15: Clase de iniciación al manejo de kayak, colocación de salvavidas y ruta en kayak.

12:00: Cambio de ropa para multiaventura y tiempo de desayuno.

12:30: Traslado a actividades de multiaventura en Camping Dehesa Nueva y presentación del espacio.

12:45: Multiaventura (parque en altura, rocódromo, tiro con arco y slackline)

14:15: Aseo y preparación para la comida en nuestros merenderos.

14:30: Tiempo de comida en el pinar.

15:15: Circuito de orientación y supervivencia.

16:15: Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

16:30: Despedida del equipo hasta la partida.

GRUPO B

10:00-10:15: Recepción y bienvenida en Camping Dehesa Nueva. Presentación del espacio y división de grupos.

10:15: Multiaventura (parque en altura, rocódromo, tiro con arco y slackline)

12:00: Cambio de ropa para kayak y tiempo de desayuno.

12:30: Traslado a las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadiamar. Presentación del espacio.

12:45: Clase de iniciación al manejo de kayak, colocación de salvavidas y ruta en kayak.

14:15: Cambio de ropa y traslado a Camping Dehesa Nueva.

14:30: Tiempo de comida en el pinar

15:15: Circuito de orientación y supervivencia.

16:15: Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

16:30: Despedida del equipo hasta la partida.

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA COMPLETA

MUY IMPORTANTE

A continuación establecemos las temporalizaciones para:

- **GRUPOS DE MÁS DE 60 Y MÁXIMO DE 90 ALUMNO/AS:** División en 3 grupos y horario ampliado.

El alumnado debe venir con los 3 grupos previamente determinados equitativamente. En caso de venir en dos autobuses, primeramente deberán dejar al GRUPO A en las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadamar ya que la actividad de kayak requiere mayor tiempo de preparación del alumnado para su desarrollo.

El alumnado del GRUPO B y GRUPO C deben venir con ropa deportiva puesta de casa, mientras que el GRUPO A, debe llevar ropa adecuada para la actividad de kayak a primera hora.

TODOS los grupos deben traer una **MUDA COMPLETA DE ROPA Y CALZADO**.

GRUPO A

09:00: Recepción y bienvenida en las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadamar. Presentación del espacio.

09:15: Clase de iniciación al manejo de kayak, colocación de salvavidas y ruta en kayak.

11:00: Cambio de ropa para multiaventura y tiempo de desayuno.

11:30: Traslado a actividades de multiaventura en Camping Dehesa Nueva y presentación del espacio.

11:45: Multiaventura (parque en altura, rocódromo, tiro con arco y slackline).

13:15: Aseo y preparación para la comida en nuestros merenderos.

13:30: Tiempo de comida en el pinar.

14:30: Circuito de orientación y supervivencia.

16:00: Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

16:30: Despedida del equipo hasta la partida.

GRUPO B

09:00: Recepción y bienvenida en Camping Dehesa Nueva. Presentación del espacio y división de grupos.

09:15: Circuito de orientación y supervivencia.

11:00: Cambio de ropa para kayak y tiempo de desayuno.

11:30: Traslado a las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadamar y presentación del espacio.

11:45: Clase de iniciación al manejo de kayak, colocación de salvavidas y ruta en kayak.

13:15: Cambio de ropa y traslado a Camping Dehesa Nueva.

13:30: Tiempo de comida en el pinar.

14:30: Multiaventura (parque en altura, rocódromo, tiro con arco y slackline).

16:00: Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

16:30: Despedida del equipo hasta la partida.

GRUPO C

09:00: Recepción y bienvenida en Camping Dehesa Nueva. Presentación del espacio y división de grupos.

09:15: Multiaventura (parque en altura, rocódromo, tiro con arco y slackline).

11:00: Aseo y tiempo de desayuno.

11:30: Circuito de orientación y supervivencia.

13:15: Tiempo de comida en el pinar.

14:15 Traslado a las inmediaciones del Centro de Visitantes del Guadamar y presentación del espacio.

14:30: Clase de iniciación al manejo de kayak, colocación de salvavidas y ruta en kayak.

16:00: Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

16:30: Despedida del equipo hasta la partida.

PRECIOS

JORNADA MATINAL

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 13:30-14:00

Programa Multiaventura en el pinar: 14€.

Programa Aventura en el Corredor Verde: 17€

Programa Multiaventura en el pinar + kayak: 17€

JORNADA COMPLETA

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 16:00-16:30

Programa Multiaventura en el pinar: 20€.

Programa Multiaventura en el pinar + kayak*: 23€

* (con horario ampliado de 9 a 16:30 para grupos de más de 60 participantes. Es importante ajustarse lo máximo posible a este horario para poder llevar a cabo la jornada con el mejor desarrollo posible y el alumnado disfrute por igual de las actividades)

Disponible en los meses de mayo y junio:

Juegos de agua en el pinar/piscina: + 2€/participante

- Descuento de 1€ por participante si se contrata la actividad antes del 23 de diciembre de 2025

OTROS DATOS DE INTERÉS

La jornada cubre el servicio de acompañamiento y guía de la mano de nuestros educadores y monitores deportivos, materiales, equipamientos de seguridad y los seguros pertinentes. En ningún caso está incluido el transporte a los lugares donde se realizan las actividades ni el servicio de desayuno y/o comida.

El equipo docente acompañante tiene incluido el desayuno en las instalaciones.

Se aconseja que los asistentes vayan provistos de agua, desayuno completo, comida en caso de jornada completa, ropa cómoda y adecuada para las actividades y climatología, y protección solar en los meses más calurosos. Para las actividades acuáticas deberán traer una muda de ropa y calzado completa y toalla, además es recomendable el uso de escaarpines o cangrejeras.

NECESIDADES ESPECIALES

Se deberán especificar las necesidades especiales a tener en cuenta para que el alumnado reciba la mejor atención posible adaptada a sus requerimientos en el momento de la reserva.

SEGUROS

Las actividades están cubiertas por un Seguro de Responsabilidad Civil y otro de Accidentes.

Ambos seguros cubren los riesgos derivados de todas las actividades anteriormente detalladas.

La compañía aseguradora es “CASER seguros” y los números de póliza son:

-SEGURO DE RC: 01209285

-SEGURO DE ACCIDENTES:00004403

Pregúntanos por las actividades que realizamos en el aula o centro educativo y por nuestros campamentos de fin de curso

DATOS DE CONTACTO Y UBICACIONES

GuadamarEduca SLNE

Teléfono: 675 43 89 75

Correo electrónico: guadamarescolares@gmail.com

MULTIAVENTURA EN EL PINAR

Guadamar activa, educa, incentiva. Camping Dehesa Nueva, carretera de Isla Mayor, km 3200. 41849.

MULTIAVENTURA EN EL CORREDOR VERDE

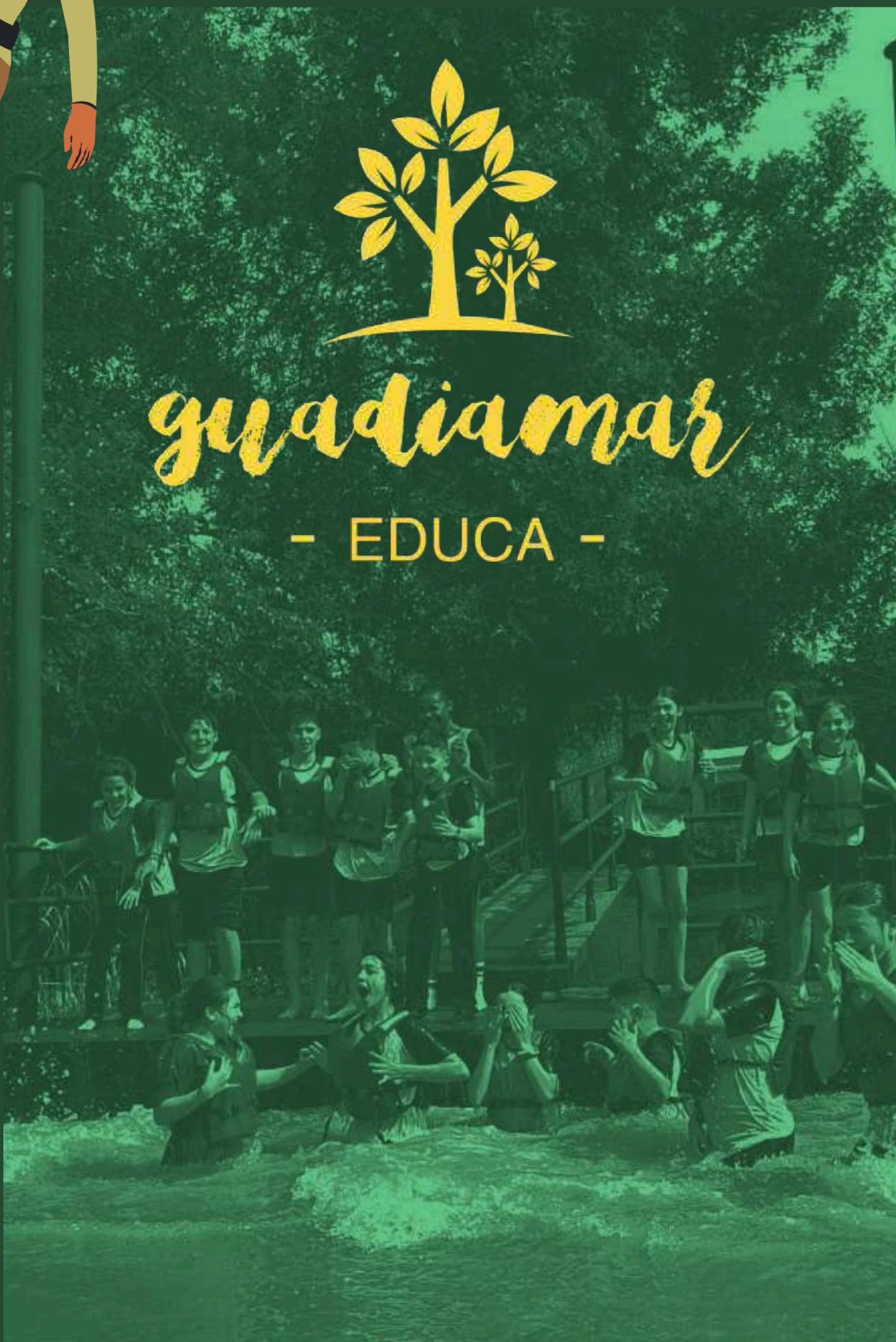
Embarcadero Puente Romano, Kayak Guadamar Educa, C. Guadamar, 41849 Aznalcázar, Sevilla





guadiamar

- EDUCA -



OS ESPERAMOS

