

Programas educativos GuadamarEduca

Pinares de Aznalcázar y Territorio Lince

SEGUNDO Y TERCER CICLO
PRIMARIA

“SOY GUARDA FORESTAL”



Curso 26/27



OBJETIVOS

- Descubrir el mundo de las huellas y los rastros para interpretar el comportamiento de los animales del bosque.
- Aprender a diferenciar las diversas especies y familias de aves más características del pinar y monte mediterráneo con todos los sentidos. El canto, la fisonomía, el plumaje, los hábitos alimenticios y reproductivos...
- Fomentar el cuidado del medio natural y sus componentes mediante la asimilación de buenas prácticas.
- Conocer las labores del oficio tradicional del guarda forestal como custodio del patrimonio natural.
- Trabajar la creatividad mediante elementos ofrecidos por la naturaleza.





ACTIVIDADES: RASTREANDO EL BOSQUE



Paseo por el pinar, recorriendo diferentes senderos en busca de rastros y huellas de la fauna local, tales como conejos, zorros, jabalíes, lince, insectos y algunas aves, observando la vegetación estacional, sus usos y curiosidades.



TALLER DE PLUMAS



El alumnado aprenderá mediante láminas ilustrativas las diferentes características de las aves del entorno e interactuará mediante el tacto, el oído y la vista con plumas de diversas aves; rapaces nocturnas y diurnas, passeriformes, anátidas, etc. La actividad finaliza con un divertido juego.



TALLER DE RASTROS Y HUELLAS



En este taller se trabajará la fauna más característica del ecosistema de monte mediterráneo y pinar mediante láminas ilustrativas acompañadas de explicaciones divertidas y didácticas. Crearán una huella en barro del animal que ellos elijan y podrán llevarla a casa como recuerdo de su estancia en nuestra casa.



BÚSQUEDA DEL TESORO



En un espacio de unos 200 metros aproximadamente, tendrán que enfrentarse por grupos a la búsqueda del tesoro escondido por los bandoleros que aquí habitaban hace años. Encontrarán diferentes pistas que irán llevándolos hasta la meta sólo con un mapa, una brújula y un pequeño cuestionario con acertijos relacionados con la flora y fauna del lugar. Aprenderán a orientarse en el campo y algunas técnicas de supervivencia.



PARQUE EN ALTURA



Circuito cerrado en el que deberán cruzar diversos puentes colgantes mediante una línea de vida continua, con varios niveles de dificultad, en los que desarrollar sus capacidades físicas y de autoconfianza, y equipados con todos los elementos de seguridad obligatorios. ¡Todo un desafío!

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA

Los horarios son orientativos

JORNADA MATINAL

3 actividades

10:00. Llegada y recepción

10:15. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.

10:30. Actividad 1

11:15. Tiempo para desayuno

11:45. Actividad 2

12:30. Actividad 3

13:15. Ronda de baños y recogida de enseres personales.

13:30. Acompañamiento al autobús y despedida del equipo de educadores hasta la partida.

JORNADA COMPLETA

4 actividades

10:00. Llegada y recepción

10:15. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.

10:30. Actividad 1

11:30. Tiempo para desayuno

12:00. Actividad 2

13:00. Actividad 3

14:00. Ronda de baños, lavado de manos y preparación para comer

14:30. Tiempo para comer

15:15. Actividad 4

16:15. Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

16:30. Despedida del equipo de educadores hasta la partida

PRECIOS

JORNADA MATINAL:

3 actividades a elegir del programa escogido

Programa educativo: 15€.

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 13:30-14:00

JORNADA COMPLETA:

4 actividades a elegir del programa escogido

Programa educativo 20€.

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 15:30-16:30

Disponibile en los meses de mayo y junio:

- Juegos de agua: + 2€/participante.

Descuento de 1€ por participante si se contrata la visita antes del 23 de diciembre de 2026



guadimar

- EDUCA -

OTROS DATOS DE INTERÉS

La jornada cubre el servicio de acompañamiento y guía de la mano de nuestros educadores, materiales y los seguros pertinentes. En ningún caso está incluido el transporte a los lugares donde se realizan las actividades ni el servicio de desayuno y/o comida.

El equipo docente acompañante tiene incluido el desayuno en el Restaurante Camping Dehesa Nueva.

Se aconseja que los asistentes vayan provistos de agua, desayuno completo, comida en caso de jornada completa, ropa cómoda y adecuada para las actividades y climatología, y protección solar en los meses más calurosos.

NECESIDADES ESPECIALES

Se deberán especificar las necesidades especiales a tener en cuenta para que el alumnado reciba la mejor atención posible adaptada a sus requerimientos en el momento de la reserva.

SEGUROS

Las actividades están cubiertas por un Seguro de Responsabilidad Civil y otro de Accidentes.

Ambos seguros cubren los riesgos derivados de todas las actividades anteriormente detalladas.

La compañía aseguradora es “CASER seguros” y los números de póliza son:

-SEGURO DE RC: 01209285

-SEGURO DE ACCIDENTES:00004403

Pregúntanos por las actividades que realizamos en el aula o centro educativo y por nuestros campamentos de fin de curso

DATOS DE CONTACTO Y UBICACIÓN

GuadamarEduca SLNE

Teléfono: 675 43 89 75

Correo electrónico: guadimarescolares@gmail.com

Camping Dehesa Nueva, carretera de Isla Mayor, km 3200. 41849.

Aznalcázar. Sevilla





guadimar

- EDUCA -



! OS ESPERAMOS !