

Programas educativos
GuadamarEduca
Pinares de Aznalcázar y Territorio Lince

INFANTIL
Y
PRIMER CICLO DE PRIMARIA
“VIAJE AL PASADO”



Curso 26/27

VIAJE AL PASADO



OBJETIVOS

- Estimular la reflexión sobre la riqueza de la conexión entre la historia y el medio natural
- Acercar al alumnado a las técnicas tradicionales utilizadas por el ser humano a lo largo de su historia
- Concienciar del aporte de materiales y elementos tan significativo que nos ofrece la propia naturaleza para crear objetos cotidianos y artísticos
- Fomentar el trabajo colaborativo y entender la multidisciplinariedad de las labores historiográficas (arqueología, paleontología, historia, arte, artesanía, ciencia...)
- Crear obras con materiales naturales (carbón, barro, pigmentos naturales con plantas...)





ACTIVIDADES: EXCAVA Y EXPLORA



En nuestro arenero, el alumnado, equipado con diferentes elementos como palas, tamices y brochas, tendrá que desenterrar diferentes objetos como fósiles, monedas antiguas, restos de cerámica, restos óseos de animales... para luego clasificar los elementos encontrados concienciando del protagonismo que tenemos en la custodia de este tipo de patrimonio y sus medidas de conservación. Además, tendrán que imaginar una historia hipotética de lo sucedido en el lugar de la excavación con todo lo descubierto.



EL ARTE EN LAS CAVERNAS



La creatividad de la mano del conocimiento harán gala en esta actividad donde el alumnado debe crear un dibujo grupal simulando el arte rupestre prehistórico. Utilizarán elementos cotidianos y ofrecidos por la naturaleza, al igual que hicieron nuestros antepasados. Esta magnífica obra de emulación de pintura rupestre se la llevarán para decorar su aula, y así recordar lo guay que ha sido su paso por nuestra casa.



TALLER DE CERÁMICA EN LA EDAD ANTIGUA



En este taller trabajaremos con nuestras propias manos un material utilizado durante toda la historia para crear utensilios cotidianos, el barro. Aprenderán sobre la historia de este material y sus usos de forma dinámica. Cada participante, hará una pieza individual de barro que recoja diferentes técnicas como el amasado, el modelado, la incisión, la impresión y/o la incrustación, que podrán llevar consigo de vuelta a casa.



BÚSQUEDA DEL TESORO



En un espacio de unos 200 metros aproximadamente, tendrán que enfrentarse por grupos a la búsqueda del tesoro escondido por los bandoleros que aquí habitaban hace años. Encontrarán diferentes pistas que irán llevándolos hasta la meta sólo con un mapa, una brújula y un pequeño cuestionario con acertijos relacionados con la flora y fauna del lugar. Aprenderán a orientarse en el campo y algunas técnicas de supervivencia.

TEMPORALIZACIÓN DE LA JORNADA

Los horarios son orientativos

JORNADA MATINAL

3 actividades

10:00. Llegada y recepción

10:15. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.

10:30. Actividad 1

11:15. Tiempo para desayuno

11:45. Actividad 2

12:30. Actividad 3

13:15. Ronda de baños y recogida de enseres personales.

13:30. Acompañamiento al autobús y despedida del equipo de educadores hasta la partida.

JORNADA COMPLETA

4 actividades

10:00. Llegada y recepción

10:15. Presentación del espacio y creación de grupos. Dinámica de asignación de educadores y nombre e insignia de equipo.

10:30. Actividad 1

11:30. Tiempo para desayuno

12:00. Actividad 2

13:00. Actividad 3

14:00. Ronda de baños, lavado de manos y preparación para comer

14:30. Tiempo para comer

15:15. Actividad 4

16:15. Recogida de enseres personales y acompañamiento al autobús.

16:30. Despedida del equipo de educadores hasta la partida

PRECIOS

Jornada matinal:

Programa educativo: 15€.

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 13:30-14:00

Jornada completa:

Programa educativo 20€.

Horario aproximado: 9:30-10:00 a 15:30-16:30

Disponibile en los meses de mayo y junio:

- Juegos de agua: + 2€/participante

Descuento de 1€ por participante si se contrata la actividad antes del 23 de diciembre de 2026

OTROS DATOS DE INTERÉS

La jornada cubre el servicio de acompañamiento y guía de la mano de nuestros educadores, materiales y los seguros pertinentes. En ningún caso está incluido el transporte a los lugares donde se realizan las actividades ni el servicio de desayuno y/o comida.

El equipo docente acompañante tiene incluido el desayuno en el Restaurante Camping Dehesa Nueva.

Se aconseja que los asistentes vayan provistos de agua, desayuno completo, comida en caso de jornada completa, ropa cómoda y adecuada para las actividades y climatología, y protección solar en los meses más calurosos.

NECESIDADES ESPECIALES

Se deberán especificar las necesidades especiales a tener en cuenta para que el alumnado reciba la mejor atención posible adaptada a sus requerimientos en el momento de la reserva.

SEGUROS

Las actividades están cubiertas por un Seguro de Responsabilidad Civil y otro de Accidentes.

Ambos seguros cubren los riesgos derivados de todas las actividades anteriormente detalladas.

La compañía aseguradora es “CASER seguros” y los números de póliza son:

-SEGURO DE RC: 01209285

-SEGURO DE ACCIDENTES:00004403

Pregúntanos por las actividades que realizamos en el aula o centro educativo y por nuestros campamentos de fin de curso

DATOS DE CONTACTO Y UBICACIÓN

GuadamarEduca SLNE

Teléfono: 675 43 89 75

Correo electrónico: guadimarescolares@gmail.com

Camping Dehesa Nueva, carretera de Isla Mayor, km 3200. 41849.

Aznalcázar. Sevilla





guadiana mar

- EDUCA -



¡ OS ESPERAMOS !